

2. a) Metnin anahtar kelimelerini yazınız.

Mangala Zekâ Strateji Taş Çukur

- b) Aşağıda anlamı verilen kelimelerin metnin anahtar kelimelerinden hangilerine ait olduğunu yazınız.

Anlam: Yetenek ve zekâ geliştirici, belli kuralları olan, iyi vakit geçirmeye yarayan eğlence.

Oyun

Anlam: Kişinin yatkınlık ve öğrenime bağlı olarak bir işi başarma ve bir işlemi amaca uygun olarak sonuçlandırma yeteneği; maharet.

Beceri

3. a) Zekâ oyunlarından hangilerini oynadınız?

Mangala, satranç, dama ve dokuztaş oynadım.

- b) Oynadığınız bir zekâ oyunundaki gözlem ve deneyimlerinizi anlatan bir konuşma yapınız. Konuşmanızı yaparken aşağıdaki yönergelere dikkat ediniz.

- Konuşmanıza selam ve hitap ifadeleriyle başlayınız.
- Sesinizi mekâna uygun olarak tüm arkadaşlarınızın duyacağı şekilde ayarlayınız.
- Konuşmanızı uygun sonlandırma ifadeleri ile bitiriniz.

- c) Anlatımınızda güçlü ve gelişmeye açık yönlerinizi belirleyiniz. Öğretmeninizin geri bildirimleriyle bu yönlerinizi sonraki etkinliklerde geliştirmeye çalışınız.

4. **kutu merak hediye sürpriz**
çocuk saklı değerli aile

Tahminim: Hikâye; meraklı bir çocuğun dedesinden veya ailesinden kalan gizemli, kilitle bir kutuyu bulmasını, içinden çıkan geçmişe ait değerli hatıraları veya anlamlı bir hediyeyi keşfetmesini konu alıyor olabilir.

Yukarıda verilen kelimeleri ve dinleyeceğiniz metnin başlığını inceleyiniz Metnin ne ile ilgili olduğuna yönelik tahminlerinizi yazınız.

Karekodu okutarak "Gizemli Kutu" adlı metni dikkatlice dinleyiniz.

