



ÜRETİM ZAMANI

Yazma

a. Tema boyunca öğrendiğiniz geleneksel çocuk oyunları ve bunların kurallarıyla ilgili aşağıdaki yönergeler doğrultusunda bir bilgi görseli oluşturunuz.

- > Genel ağda güvenilir kaynaklardan bilgi görselinin ne olduğuna dair bir araştırma yapınız. Bilgi görseli örneklerini inceleyiniz.
- > Dijital ortamları kullanırken kişisel bilgilerinizin başkalarının eline geçmemesi konusunda hassas davranınız.
- > Tema boyunca ilginizi çeken çocuk oyunları ve özelliklerini belirleyiniz.
- > Belirlediğiniz oyunların hepsi ya da bazıları için görseller bulunuz.
- > İncelediğiniz bilgi görsellerini model alarak bilgisayar ortamında bilgi ve görselleri uygun şekilde bir araya getirip kendi tasarınızı yapınız. Tasarım sırasında büyüklerinizden destek alınız.
- > Tasarımda kullandığınız bilgi ve görsellerin kaynakçalarına çalışmanızda yer veriniz.
- > Çalışmanızı yaparken yazım kuralları ve noktalama işaretlerine dikkat ediniz.
- > Tasarladığınız bilgi görselinin baskısını alabilir ya da bilgi görselini dijital olarak kaydedebilirsiniz.
- > Atölye çalışmanızı öğretmeninizin verdiği sürede tamamlamaya özen gösteriniz.

b. Yaptığınız çalışmayı aşağıdaki ölçekte verilen ölçütlere göre değerlendiriniz. Ölçeğin sonuçlarından hareketle güçlü yönlerinizi belirleyiniz. Geliştirilmesi gereken yönlerinizi öğretmeninizin geri bildirimleriyle sonraki yazma etkinliklerinde geliştirmeye çalışınız.

Ölçütler

Evet Kısmen Hayır

Hazırlık öncesi genel ağ araştırması yaptım.



İlgimi çeken oyunları ve onların özelliklerini araştırdım.



Araştırmalarım sırasında bilgi güvenliği konusunda dikkatli davrandım.



Noktalama ve yazım kurallarına dikkat ederek yazdım.



Yazımda önceki bilgilerimden de yararlandım.



Temada yeni öğrendiğim kelime ve kelime gruplarını yazımda kullandım.



Atölye çalışmamı öğretmenimin verdiği süre içinde tamamladım.



Yazımda bilgi ve görselleri bir arada uygun bir şekilde kullandım.



Yazımda yararlandığım bilgi ve görsellerin kaynakçalarına yer verdim.



c. Hazırladığınız bilgi görselini sınıf panonuzda veya uygun dijital ortamlarda paylaşınız.

ç. Atölye çalışmanızı "Ürün Seçki Dosyası"na ekleyiniz.