

1.

ETKİNLİK

a. İçeriğe yönelik tahminlerinizi ve tahminlerinizin gerekçelerini aşağıya yazınız.

Metinde, Sude'nin oyununun durmasıyla başlayan olaylar ve ailesiyle birlikte yaptığı farklı etkinlikler anlatılacaktır. Çünkü başlıkta oyunun durduğu, görselde ise Sude'ye bir mektup verildiği görülmektedir.

b. İçerikle ilgili tahmininiz doğru çıktı mı? Nedenleriyle aşağıya yazınız.

Evet, tahminim doğru çıktı. Sude oyundan uzaklaşıp ailesiyle sahile gitmiş, deniz kabuğu toplamış ve birlikte güzel vakit geçirmiştir.

2.

ETKİNLİK

Yüzey anlamı belirlemek; bir metinde açıkça ifade edilen, doğrudan yer alan bilgileri bulmaktır. Bir metindeki tanımları, olayları, düşünceleri ve verilmek istenen mesajları çıkarım yapmadan doğrudan tespit etmektir.

Aşağıdaki soruları dinlediğiniz metinden hareketle cevaplayınız.

1. Sude ne tür bir oyun oynamaktadır?

Sude, elektronik gözlükle oynanan bir bilgisayar oyunu oynamaktadır.

2. Oyun oynadığı sırada Sude nasıl bir sorunla karşılaşmıştır? Bu sorunu çözmek için ne yapmıştır?

Sude'nin oyunu aniden kilitlenmiştir. Oyuna dönmek için elektronik gözlüğünü birkaç kez kapatıp açmıştır.

3. Sude'ye gönderilen mektubun özelliği nedir?

Mektup, çok güzel ve özenli bir el yazısıyla yazılmıştır.

4. Oyuna dönebilmesi için Sude'ye posta yoluyla gönderilen görev nedir?

Sude'den kendisine gönderilen deniz kabuğuna benzeyen bin tane kabuk bulması ve bunlarla kumsala büyük bir "Sude" yazması istenmiştir.