

Performans Görevi Piksel Boyama

Sevgili öğrenciler, bu çalışmada belirlediğiniz kareli bir alanda (dijital ortam veya kâğıt üzerinde) piksel sanatı ile aynı çevre uzunluğuna ya da aynı alana sahip farklı dikdörtgenler kullanarak bir görsel oluşturmanız ve oluşturduğunuz görsellerle sanal bir sergi düzenlemeniz beklenmektedir. Estetik bakış açısıyla özgün bir piksel tasarım çalışması ortaya çıkarmanız önemli olacaktır.

Çalışma öncesinde şu noktalara dikkat etmelisiniz:

- Piksel sanatını araştırmalı ve örneklerini incelemelisiniz.
- Yapacağınız tasarımda hangi materyalleri kullanacağınıza karar vermelisiniz.
- Küçük basit görseller oluşturmak üzere deneme yapmalısınız.
- Tasarım süreçleri bireyin yaratıcılık yeteneği ile bağlantılı olarak estetik zevklerin ön planda olduğu bir süreçtir. Bunun için hayal gücünüzü kullanmalı ve ortaya çıkarmak istediğiniz görsele karar vermelisiniz.
- Hazırlayacağınız tasarımın verilen tablodaki puanlama anahtarı ile değerlendirileceğine dikkat etmelisiniz.

Çalışma sırasında şu noktalara dikkat etmelisiniz:

- Tasarımınızda aynı çevre uzunluğuna ya da aynı alana sahip farklı dikdörtgenler kullanmalısınız.
- Tasarımınızda düzgün ve estetik bir görünüme sahip olmak için renk uyumu, özgünlük gibi kriterleri göz önünde bulundurunuz.
- Tamamladığınız tasarımlarınızla sanal bir sergi düzenleyiniz.



Tablo: Piksel Boyama Performans Görevi için Bütüncül Dereceli Puanlama Anahtarı

Kriterler	Dereceler				
	1	2	3	4	5
Tasarımında aynı çevre uzunluğuna ya da aynı alana sahip farklı dikdörtgenleri kullanmıştır.					✓
Özgün bir tasarım oluşturmuştur.				✓	
Estetik ve renk uyumu olan bir tasarım oluşturmuştur.				✓	
Sergi sürecinde sergilemiştir.					✓